

Перестрелка

Особенности игры



- Самая динамичная игра
- Активное взаимодействие с другими командами
- Сложность задач должна быть чуть ниже, чем в других играх
- Необязательно проводить по командам

Полезные ссылки

- Перестрелка от Шаповалова
<https://clck.ru/ZPywp>



- Перестрелка от лица УРФУ
<https://clck.ru/ZPyzs>



- Перестрелка от Костромской ЛМШ
<https://clck.ru/ZPz9H>



Торнадо

Правила игры

Это не соревновательная игра. Смысл игры в том, чтобы одна команда за отведённое время смогла решить все задачи.

Команда состоит из 5-6 человек. Для игры подбираются 5-6 задач, на решение каждой из которых, среднестатистический участник игры должен потратить 20-25 минут.

Ход игры. Участники команды садятся по одному за парту. За каждой партой закреплена одна из задач, а также тетрадь, в которой эту задачу можно решать.

Каждые 15 минут участники игры пересаживаются по кругу (за следующую парту). При этом каждый участник начинает решать новую задачу, а если быть точным, то продолжает решать задачу за своим товарищем по команде, используя его наработки и записи.

Решения задач сдаются жюри устно. Как только одна задача решена, участник, решивший её, объединяется со следующим по кругу участником(ами) команды.

Особенности игры



- Нет других команд
- Тренируется запись мыслей и решений
- Проверка не по ответам